

Class VR



Mokykla įgyvendina projektą „**Kokybės krepšelis**“.

Projekto tikslas – sudaryti sąlygas kiekvienam mokiniui, atsižvelgiant į jo individualius gebėjimus siekti nuolatinės asmeninės pažangos.

Vienas iš uždavinių: sukurti dialogišką ir tyrinėjantį mokymą(si) skatinančias aplinkas 1–10 klasių mokiniams.

Mokytojų bendruomenei svarbu, kad mokymo(si) aplinka būtų kuriama atsižvelgiant į mokymo(si) procesą, kad mokiniai ir mokytojai mokymosi patirtį įgytų per kiek įmanoma neformalesnes veiklas, kad mokymo(si) veikloje suteikiamos žinios ir įgūdžiai, parinktos priemonės motyvuotų mokinius ir suteiktų mokymuisi būtinus iššūkius. Pirmenybė turi būti suteikiama mokymo(si) tikslams, o ne mokymo(si) vietai (mokykla, klasė) ar formai (kursas, programa). Mokytojai pritaria, kad yra daugybė būdų, kaip mokiniai gali mokytis savarankiškai ir bendrauti su mokytoju, kad virtuali realybė palaiko šią įvairovę ir suteikia galimybę kurti ir pritaikyti įvairių mokymosi patirtį atsižvelgiant į skirtingus mokymosi lygius.

Mokslo metų pradžioje nupirktas **ClassVR įrenginys**.

ClassVR – tai viskas viename (All-In-One) sprendimas, paruoštas turinys naudoti klasėje, suteikiantis visišką Virtualios Realybės pojūtį, tai priemonė leisianti mokytojams perduoti visą Virtualios Realybės mediją ir pamokas tiesiai į VR įrenginius ir stebėti mokinių aktyvumą, naudojantis paprastu internetiniu portalu.

Metodinėje dienoje mokytojai buvo supažindinti su virtualios realybės akinių naudojimo instrukcija (kaip įsikelti medijas, savo paveikslėlius, kaip valdyti medijų paleidimą iš mokytojo kompiuterio, kurti ir planuoti, išsaugoti ir dalintis pasirinktinėmis pamokomis, pridėti arba įkelti savo turinį, kaip sužinoti ar akiniai pakrauti, kaip pašalinti visas anksčiau sukeltas medijas ir kt...). Mokytojai buvo ne tik supažindinti su virtualios realybės galimybėmis apimančiomis sritimis: biologijos, chemijos, technologijų, matematikos, kalbų, menų, muzikos, istorijos, geografijos ir kt., bet ir praktiškai galėjo išbandyti virtualios aplinkos galimybes.

